

# Exemplu de politici software

*(Notă: acest document este doar un exemplu, pe care îl puteți folosi sau nu și care poate fi adaptat la nevoile dvs.)*

Politica (Organizației) privind utilizarea de software

1. (Organizația) obține licențe pentru utilizarea de software de la o varietate de producători de software. (Organizație) nu deține drepturile de proprietate cu privire la acest software sau documentația aferentă și, dacă nu este autorizată de producătorul de software, nu are dreptul să reproducă sau să copieze software-ul sau materialele însoțitoare decât în scopuri de back-up.
2. Angajații (Organizației) vor folosi software-ul numai în conformitate cu acordurile de licență și nu vor instala copii neautorizate ale software-ului.
3. Angajații (Organizației) nu vor descărca sau pune la dispoziție software neautorizat prin Internet.
4. Angajații (Organizației) care află despre orice situație de utilizare necorespunzătoare a software-ului sau a documentației aferente în cadrul (Organizației) trebuie să anunțe managerul de departament.
5. În conformitate cu legislația aplicabilă pentru protecția drepturilor de autor, persoanele implicate în reproducerea neautorizată de programe software pot fi trase la răspundere civilă și/sau penală. (Organizația) nu aprobă și nu tolerează reproducerea neautorizată de software, inclusiv prin instalare, stocare, rulare sau executare, afișare sau transmiterea în rețeaua internă. Angajații (Organizației) care realizează, distribuie, dobândesc, reproduc sau utilizează software în mod neautorizat pot fi trași la răspundere disciplinară, în funcție de circumstanțe, inclusiv prin aplicarea sancțiunii desfacerii disciplinare a contractului de muncă.
6. În caz de întrebări sau dubiu cu privire la posibilitatea legală de utilizare, reproducere etc. a unui software, Angajații (Organizației) trebuie să se adreseze managerului.

Înțeleg pe deplin politicile de utilizare a software-ului în (Organizație) și sunt de acord să susțin și să aplic aceste politici.

---

Semnătură angajat

---

Data